

50 rodadas gr̃tis

Bubble Shooter, tambem conhecido como Bubble Game 3, um jogo clssico match-3 no qual tem de igualar trs ou mais das mesmas bolhas para as rebentar. As novas linhas continuam a descer, quanto tempo consegue manter-se em {k0} jogo?

Como jogar Bubble Shooter

Fa a corresponder pelo menos trs bolhas do mesmo tipo disparando as argolas coloridas no seu canho de bolhas. Cada combinao de trs ou mais ir aparecer e desaparecer. No entanto, no fazer uma combinao vlida ir retirar uma das bolhas cinzentas da linha inferior. Quando todas estas se forem embora, uma nova linha de bolhas ir empurrar as bolhas restantes mais para baixo.

O objetivo neste jogo de percia e acumular o mximo de pontos possvel sem deixar as bolhas deslizar demasiado para baixo. Rebente-as antes que se aproximem demasiado do canho, ou ficar bloqueado por uma parede de bolhas e perder o jogo.

Estratgia de atirador de bolhas

Mantenha-se em {k0} jogo o mximo de tempo possvel, para que possa acumular o nmero mximo de pontos. Encontrar o equilbrio entre limpar bolhas suficientes para criar espao, mas no as retirar a todas (isto tambem ir acabar com o jogo). No deixar que as bolhas se aglomerem no meio. Esta rea e a mais problemtica se as bolhas se afundarem a ponto de bloquearem a {k0} mira.

Na parte inferior do ecr, e possvel ver quais as duas cores que se seguem, por isso, planeie com alguma antecedncia. Tambem se pode fazer ricochetear as bolhas contra as paredes. Isto e til para contornar os obstculos e gerir os tiros difceis. As bolhas que perderem a {k0} ligao ao teto tambem rebentaro. Dessa forma, pode-se criar uma grande rea em {k0} cadeia e rebentar muitas bolhas de uma s vez.

Data de lanamento

Embora a verso original em {k0} Flash do Bubble Shooter seja muito mais antiga, esta nova verso em {k0} HTML5 foi publicada pela primeira vez em {k0} 2024.

Programador

O Bubble Game 3 foi criado pela OrangeGames.

Autor: bandysautoservice.org

Assunto: 50 rodadas gr̃tis

Palavras-chave: 50 rodadas gr̃tis

Tempo: 2025/1/20 12:26:04