

aposta gratis valida somente para apostas ao

Guia Completo para Jogar Aviator no Betano em 2024

O jogo Aviator no Betano é uma realidade e está causando furor entre os amantes de jogos de casino online. Neste artigo, você vai aprender tudo sobre como jogar Aviator na Betano de maneira eficaz e aumentar suas chances de ganhar. Acompanhe o final e saiba como fazer cash out, utilizar códigos promocionais e ainda mais!

O que é o Aviator no Betano? Desenvolvido pela Spribe, o Aviator é um jogo de casino online, onde a premissa é fazer uma aposta antes do início de cada partida e parar de jogar antes que o avião desapareça da tela. Se você realizar o cash out a tempo, ganhará o valor investido multiplicado pelo tempo que o avião voou.

Bônus do Betano para o Aviator

Para jogar Aviator no Betano, utilizando bônus, você pode inserir o seguinte código promocional: BETEM ao se cadastrar. Com esse código, terá acesso a uma oferta imperdável de 100% até R\$500 + 100 rodadas grátis em slots populares do Betano.

Como fazer o Cash Out no Aviator do Betano?

A chave do sucesso no Aviator do Betano está em saber quando fazer cash out e retirar a aposta. Para isso, é preciso que você pare de jogar antes do avião desaparecer da tela, mas considere que quanto mais o avião estiver em voo, maior o múltiplo do seu investimento, mas maior também o risco de perder tudo.

Quando é o Melhor Horário Pra Jogar Aviator na Betano?

Período do Dia

Número de Jogadores

Melhor Horário Pra Jogar

Manhã

Poucos Jogadores

Número Recomendado

Tarde

Muitos Jogadores

Entre 16h e 19h

Noite

Variável

Por isso, 22h

Encontre o melhor momento do dia para jogar o Aviator do Betano e aumentar suas chances de vitória em 2024!

Como Jogar Aviator na Betano? Passo a Passo

Visite o site oficial do cassino online Betano e faça um cadastro.

Pronto o seu cadastro, faça um depósito no site

No menu encontrar o Aviator, selecione a aposta.

Confirme a jogada antes do avião decolar.

A qualquer momento, faça o cash out antes do avião desaparecer