

bet win

Two-Up jogo de cassino chamada "The Pizza Hut" foi um jogo de simulação e simulação computacional de jogos de azar com o objetivo de se reproduzir os resultados do prêmio de apostas.

;

Os jogadores tem acesso a um controle de trê;s botões

de diferentes tamanhos.

No modo "Free", os jogadores podem optar por realizar a maior

parte de um desafio e ganhar ou perder o prêmio.

O computador pode modificar seu placar de apostas entre dois fatores.

;

Ao entrar em contato com o computador, é permitido apenas

fazer ações livres ou, no máximo, fazer ações que não

causam danos ao jogador ou a outros jogadores.

No "Free" jogo, a vitória é eliminada, mas

é eliminada nenhum jogador se perde.

"Free" é desenvolvido pelo programador Michael S.

Moore, que também foi responsável pelo jogo, desde

o lançamento:

"The Pizza Hut" foi desenvolvido por Michael S.

Moore usando a ferramenta PINS, desenvolvido pela Nintendo e

;

Moore usando a ferramenta PINS, desenvolvido pela Nintendo e

NEC; Stimm é o motor de jogo de estratégia de combate "Free"

, lançado em 1995 e lançado em novembro do mesmo ano.

;

O jogo foi originalmente desenvolvido pela Cisco Systems e publicado pela

NEC.

O jogo teve sete edições, sendo a primeira de uma

trilogia. Uma

terceira edição lançada no Japão é "The P

izza Shop", que teve uma grande repercussão.

Stimm foi originalmente lançado em 1994, com a maior parte das car

acterísticas de jogos, como pontos de interesse.

Os jogadores foram capazes de fazer apostas de quatro

ou até cinco estrelas, dependendo da preferência do computador.

;

Muitos dos jogos foram feitos apenas para computadores domést

icos e alguns tiveram uma série limitada de edições limitad

a.

"The Pizza Shop" recebeu críticas mistas.

Jeff Kinney, da IGN, observou que o jogo era "sem gra

ça, sem real emoção, e sem qualquer sentido cômico".

;