

# betano tv ao vivo

Quem é o dono da casa de apostas Betano? Descubra a história e o sucesso por trás do nome

A origem é, e a rápida expansão da Betano

A Betano, plataforma digital de jogo e aposta, foi fundada na cidade de Atenas, na Grécia e está presente no cenário digital desde o início. A Betano experimentou um crescimento rápido, tornando-se uma das maiores operadoras de apostas desportivas digitais e uma das empresas de tecnologia de crescimento mais rápido na Europa.

O Grupo Gauselmann detém a Betano

Aproveitando o sucesso da Betano, ela é propriedade de um conglomerado empresarial maior, o Gauselmann Group, sediado em Espelkamp, na Alemanha. O grupo é liderado pela Gauselmann Group, empresa fundada há mais de 60 anos por Paul Gauselmann. Este grupo empreendedor expansivo está presente em mais de 14 setores empresariais, empregando mais de 13.000 funcionários e atuando através de filiais como a Betano, Mercure, a la casino e a novomatic.

Nome

Data de Fundação

Fundador

Empresas

Gauselmann Group

1957

Paul Gauselmann

Uma variedade de empresas, incluindo Betano, Mercure, la casino, e novomatic.

O crescimento alemão da Alemanha e a expansão para a Europa e a Itália

2000-2015: Quando dominou mercados específicos enquanto expandia para a Alemanha, oferecendo operações legais, corretas, e com responsabilidade financeira.

2016-Presente: Entrada no espaço digital e expansão pela Grécia e toda a Europa.

Desafios e oportunidades para o futuro

Com a expansão internacional e seu compromisso em continuar gerando crescimento interno e além das fronteiras europeias, a Betano, em associação com o Gauselmann Group vem tomando uma posição ativa em promover a legalidade, a integridade e os mais altos padrões éticos na indústria de apostas. Garantir que os jogadores estejam informados e protegidos por tempos melhores, confiando que a plataforma permanecerá confiável.

Perguntas frequentes

Quem é o dono da Betano?

O dono é, da Betano é o Gauselmann Group, conglomerado empresarial com sede em Espelkamp. Alemanha