

betby aposta

Jogos gacha são jogos eletrônicos que adaptam e virtualizam a mecânica gacha (máquina de venda de brinquedos em cápsulas).

A monetização, é destes videogames similar ao conceito de loot boxes, quando se trata de induzir os jogadores a gastarem dinheiro.

Ao, é maioria destes jogos composta de jogos para celular free-to-play.

Em jogos gacha, jogadores gastam moedas virtuais, por dinheiro real, é tende a ser utilizado para obter tanto esta moeda virtual quanto as o

portunidades para usá-la.

O modelo de jogos gacha começou a ser amplamente utilizado no início dos anos 2010, saindo-se particularmente bem no Japão.

Quase todos os mais lucrativos jogos, é para celular do Japão utilizam este modelo, e ele tornou-se uma parte integral da cultura de jogos

para celular japonesa.

Fora do Japão, este tipo de jogo também está se tornando popular.

Exemplos de jogos gacha incluem Animal Crossing: Pocket Camp, Final Fantasy: Brave Exvius, Fire Emblem Heroes, Puzzle & Dragons,

Dragon Collection, Granblue Fantasy, Girls' Frontline, Monster Str

ike, Fate/Grand Order, Order, e Kingdom Hearts Union X.

Este tipo de jogo também está sendo mais desenvolvido por emp

resas chinesas e coreanas; exemplos, é notáveis incluem Azur Lane (chinês) Tj T

Nestes jogos é comum a existência de numerosos personagens, cartas, e outros itens que os jogadores podem obter, sendo que a maioria deles

pode apenas ser obtida utilizando um mecanismo "gacha".

Esse mecanismo permite que os jogadores "puxem" ou

"girem" a máquina gacha (similar ao uso de uma cápsula).

o jogo, o que entendo dar ao jogador um personagem, carta, ou item a

leatório.

Às vezes, a utilização de um gacha é limitada,

de modo que próximos é específicos possam ser obtidos através

de um evento com prazo específico.

Já que algumas recompensas possuem menores chances de serem

obtidas, normalmente os jogadores deverão girar a gacha muitas vezes antes

de conseguirem o resultado desejado.

Em muitos jogos, é utilizado de gachas essencial p