

betfair ganha mesmo

O Direito do Jogo é o conjunto de regras e princípios aplicáveis à indústria do jogo, incluindo jogos bancados, máquinas de jogos eletrónicas ou mecânicas (slot machines), apostas desportivas (por exemplo, corridas de cães ou de cavalos), lotarias e apostas desportivas.

O Direito do Jogo é um ramo do direito em sentido tradicional, mas sim um conjunto de matérias que relevam de modo especial para esta área, incluindo questões de direito constitucional, direito administrativo, direito fiscal, direito das sociedades comerciais,

direito dos contratos e direito penal.

Desta forma, o direito do jogo inclui questões de direito público e de direito privado.

Direito do jogo de Macau [editar | editar código-fonte]

Em Macau, a actividade do jogo assenta em concessões de direito administrativo.[1]

Actualmente, existem três concessões e três subconcessões de jogos de fortuna e azar: "Sociedade de Jogos

de Macau", de Stanley Ho; "Casino Galaxy, S.A.", uma subsidiária da Galaxy Entertainment Group (de Hong Kon) Tj T* BT

"Venetian Macau S.A.", de Steve Wynn; "Casino Venetian Macau S.A.", de Sheldon Adelson; uma parceria entre a MGM e Pansy Ho (filha) Tj T* BT

Actualmente, estas concessões e subconcessões são obrigadas de pagar ao Governo um imposto especial sobre o jogo, que incide sobre as receitas brutas geradas pela exploração do Jogo, sendo a taxa fixada nos 35%.

[4] Este imposto constitui uma importante, senão a mais importante, fonte de rendimentos para o Governo da RAEM.

Além deste imposto especial, elas também têm que contribuir com uma quantia anual não superior a 3% das suas receitas brutas para o desenvolvimento urbano, a promoção turístico e a segurança social; e uma quantia anual não superior a 2% das suas receitas brutas para uma fundação pública que tenha por fins a promoção, o desenvolvimento e o estudo de actividades de carácter cultural, social, económico, educativo, científico, académico e filantrópico, a ser indicada pelo Governo.[5]

A actividade dos promotores de jogo é regulada através do Reg