

# bot mines realsbet

&lt;div class=&quot;hwc kCrYT&quot; style=&quot;padding-bottom:12px;padding-top:Opx&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ahUKewjPtviJO9CDAxUCHEQIHa11ACgQFn oECAEQBQ&quot; href=&quot;{href}&quot;&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;Main series&lt;/div&gt;&lt;/span&gt;&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;table&gt;&lt;thead&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Title&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Year&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Lead developer&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/thead&gt;&lt;tbody&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Call of Duty: Black Ops 4&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;2024&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Treyarch&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Call of Duty: Modern Warfare&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;2024&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Infinity Ward&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Call of Duty: Black Ops Cold War&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;2024&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Treyarch, Raven Software&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Call of Duty: Vanguard&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;2024&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Sledgehammer Games&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ahUKewjPtviJO9CDAxUCHEQIHa11ACgQFn oECAEQBw&quot; href=&quot;{href}&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;&lt;span&gt;&lt;span&gt;&lt;div&gt;en.wikipedia : wiki : Call\_of\_Duty&lt;/div&gt;&lt;/span&gt;&lt;/div&gt;&lt;/a&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;span&gt;&lt;a data-ved=&quot;2ahUKewjPtviJO9CDAxUCHEQIHa11ACgQzmd6BAgBEAg&quot; href=&quot;{href}&quot;&gt;&lt;{kO}&lt;/a&gt;&lt;/span&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;/div&gt;&lt;div class=&quot;hwc kCrYT&quot; style=&quot;padding-bottom:12px;padding-top:Opx&quot;&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;&lt;div&gt;Call of Duty: M odern Warfare II and Call of Duty: Warzone 2.0 are published by Activision. Deve lopment for both games is led by Infinity Ward with additional development suppo rt provided (in alphabetical order) by Activision Central Design, Activision QA, Activision Shanghai, Beenox, Demonware, High Moon Studios, Raven ...&lt;/div&gt;