

# estrela de bet

Vampire Survivors é um videogame shoot 'em up roguelike de 2021 desenvolvido e publicado por Luca Galante, também conhecido como poncle. O jogo foi lançado para macOS, Windows, Xbox One, Xbox Series X/S, Android e iOS no final de 2021. O jogador controla um personagem de ataque automático enquanto luta contra ondas contínuas de monstros, com o objetivo de sobreviver ao ataque pelo maior tempo possível e desbloquear personagens, armas e relíquias adicionais para as sessões subsequentes. Apesar do nome do jogo e da arte da capa, nenhum dos vários monstros encontrados são vampiros. Vampire Survivors recebeu elogios no Golden Joystick Awards, New York Game Awards e DICE Awards. O jogo foi indicado em cinco categorias no British Academy Games Awards, das quais venceu em duas: Game Design e Melhor Jogo. O jogador seleciona um dos vários personagens com diferentes armas e bônus iniciais e os controla em uma fase sem fim com um layout repetitivo gerado automaticamente. As armas do jogador atacam automaticamente, e o objetivo é sobreviver o maior tempo possível contra ondas constantes de monstros que causam dano ao entrar em contato com o jogador. Monstros derrotados deixam cair gemas de experiência que são usadas para subir de nível e explorar a fase permite ao jogador coletar itens no chão que restauram a vida e fornecem outros efeitos como congelar todos os inimigos em tela. Cada aumento de nível oferece ao jogador a escolha de três ou quatro armas e melhorias passivas; uma vez que o jogador coletou seis armas e seis melhorias e os atualizou totalmente, quaisquer níveis adicionais que eles ganhem oferecem apenas moedas de ouro ou frango assado, que restaura a vida. Outra maneira de atualizar armas e melhorias é abrir baús, que são derrubados por monstros particularmente poderosos e podem conter um, três ou cinco itens aleatórios. A maioria das armas tem uma evolução que pode ser obtida abrindo um baús e atualizá-las totalmente e atender a outras condições específicas. [1][2]

As corridas de Vampire Survivors têm um limite de tempo de 15 ou 30 minutos, dependendo da fase escolhida. No limite de tempo, a fase é limpa de todos os inimigos e um inimigo final tremendamente forte aparecer.