

casas de apostas bonus de registo

The Sims 2 (Os Sims 2, em português europeu) é um jogo eletrónico de simulação de vida de 2004 desenvolvido no estúdio da Maxis em Redwood City, Califórnia, e publicado pela Electronic

Arts.

É a sequência do popular primeiro título da série, The Sims.

É a continuação muito vasta em relação ao anterior e com várias atualizações.

Diferentemente das versões anteriores, agora os personagens ficam velhos, têm personalidade própria e traços genéticos.

O jogo foi lançado oficialmente em 14 de setembro de 2004 e vendeu 1,5 milhão de cópias em apenas 6 dias, mantendo até hoje o recorde de mais vendas da franquia e o maior jogo para computador da história.

A versão para PC de The Sims 2 foi aclamado pela crítica. Em 2008, a Tectoy lançou uma versão para Mega Drive 3.

Os Sims envelhecem através de 7 estágios de vida: recém-nascido, bebê, criança, adolescente, (jovem adulto) Tj T*

Relacionamentos familiares são muito mais integrados nesta versão do The Sims do que na anterior. Enquanto os Sims envelhecem, casam-se e têm filhos, estas relações são gravadas na árvore genealógica da família.

Neste volume da série, os Sims podem ter casamentos e estas mais realistas.

As Sims adultas ficam grávidas e, assim, têm os filhos (ao contrário Tj T* BT /

Outros acontecimentos como mortes, funerais e o primeiro beijo também tomam lugar no tempo de vida do Sim.

Experiências boas e más deixadas como memórias e podem afetar o comportamento do Sim.

Os gráficos e o design das casas melhoraram com mais escolhas para casas, design da vizinhança, comida e roupas.

O The Sims 2 Body Shop, uma ferramenta que permite ao usuário projetar o corpo de um Sim, roupas ou características genéticas estava disponível antes do lançamento do jogo.