

cassino europeu

Quanto lucro um cassino gera no Brasil? No Brasil, a indústria de jogos de azar está em constante crescimento, com um grande número de cassinos físicos e online em operação. Mas o que muitas pessoas podem se perguntar é: quanto lucro um cassino realmente obtém? De acordo com um estudo realizado pela KPMG International, o lucro bruto de exploração (EBITDA) médio de um cassino no Brasil é de aproximadamente 19%. Isso significa que, em média, um cassino no Brasil gera um lucro de R\$ 19 em relação a cada R\$ 100 em receita líquida. No entanto, é importante lembrar que esse número pode variar consideravelmente dependendo de vários fatores, como a localização do cassino, o tamanho do estabelecimento, a gama de jogos oferecidos e a concorrência local. Por exemplo, cassinos localizados em áreas turísticas populares, como Rio de Janeiro e São Paulo, geralmente têm uma receita líquida mais alta do que aqueles localizados em outras partes do país. Além disso, cassinos maiores e com uma gama mais ampla de jogos costumam ter uma receita líquida mais alta do que aqueles menores e com uma oferta de jogos mais limitada. Outro fator importante a ser considerado é a concorrência local. Em áreas onde há uma grande quantidade de cassinos, a concorrência pode ser feroz, o que pode resultar em menores lucros para cada estabelecimento. Por outro lado, em áreas onde há pouca concorrência, os cassinos podem ter uma receita líquida mais alta e, conseqüentemente, um lucro maior.

Em resumo, o lucro de um cassino no Brasil pode variar consideravelmente e dependendo de vários fatores. Em média, um cassino no Brasil gera um lucro de 19% em relação a cada R\$ 100 em receita líquida, mas esse número pode ser maior ou menor dependendo da localização, do tamanho, da oferta de jogos e da concorrência local.

Tabela: Lucro médio de cassinos no Brasil

Tipo de cassino

Lucro médio (%)

Cassinos em áreas turísticas

20-25%

Cassinos maiores

19-22%

Cassinos menores

17-19%

Cassinos em áreas com baixa concorrência

20-25%