

demo 777

Introdução

O FreeCell clássico jogado com um baralho de 52 cartas padrão. Uma modificação do jogo de paciência chamado 6, é o Jogo do Baker. A diferença real que, no FreeCell, elas são construídas por cores alternativas (veja Tj T* BT /

as cartas do Jogo do Baker são construídas por naipe.

Quase todos os jogos do FreeCell são vencíveis, um exemplo é raro de uma distribuição considerada insolúvel; o número mero de distribuições de FreeCell do Windows 95. Você pode jogar essa distribuição no menu superior (escolha "Distribuições numeradas") Tj T*

As classificações e os naipes são importantes. De baixo a alto, as classificações de cartas são em ordem de 13, ao 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52.

Dois, ao Três e assim por diante até o Dez, 6, é o Valete, a Dama, e finalmente, o Rei.

História

Paul Alfille é creditado como inventor do FreeCell. Trabalhando na Universidade de Illinois, é ele programou a primeira versão computadorizada do jogo em 1978. Originalmente, o jogo tinha várias variantes diferentes. A versão 6, é mais popular jogada hoje; a versão Clássica.

Objetivo

O objetivo do FreeCell é construir todos os 4 naipes da fundação, cada 6, é um em ordem de 13 ao Rei.

Como Jogar

Freecell

Para começar um jogo, todas as 52 cartas são distribuídas viradas para cima nas 8 colunas da Pilha. Nas 4 primeiras colunas, são distribuídas 7 das pilhas de 7 cartas e nas 4 6, é colunas restantes são distribuídas pilhas de 6 cartas.

Uma carta pode ser movida pelo jogador para frente e para trás entre 6, é a Pilha e a área de células livres. Qualquer carta pode ser movida para uma célula livre vazia. Ao mover uma 6, é carta de uma célula livre para a Pilha, ela pode ser colocada em uma coluna