

estrela 6

esporte interativo, com o objetivo de dar mais experiência e conhecimento.

O lançamento oficial do novo pacote, de acordo com a OGG, ocorre no dia 3 de setembro de 2017.

O primeiro título do novo pacote, chamado de "Violetas", foi lançado no dia 17 de agosto de 2017, juntamente com todas as "Violetas Stick & Lip" e o "Violeta Coming", que também estão presentes na atualização.

O novo pacote traz também a trilha sonora da série, chamada de "The Very High", e um novo modo de música para celular, apelidado de "Attackbox" e inspirado em "Stick Up & Voyage".

"Voyage Ride", um jogo de corrida do game developer "Voyage Ride", chegou em março de 2016 no Xbox Live Arcade, e lançado em novembro de 2016 na versão "PlayStation Network".

Desenvolvido pela "Voyage Play" para plataformas móveis do PlayStation 3 e Xbox 360, "Voyage Ride" recebeu um lançamento antecipado em 25 de dezembro de 2016.

O "Violeta Coming", um programa cooperativo para Xbox One e o "Violeta coming Lab", estrearam em 22 de maio, e foram lançados em dezembro de 2016 para Windows, Mac OS X, e Linux.

Em maio de 2016, o jogador alcançou o Top 200 do "ranking" das "100 Maiores Aventuras da Música da Game", realizado pela revista "Computer Today".

O jogador ganhou fama nacional ao participar de programas de televisão dos canais de TV estadunidense "Snake Digest" e "The Source".

Em julho do mesmo ano, o jogo estreou no Xbox Live como um modo multiplayer online, mas a desenvolvedora também confirmou ter iniciado a produção do jogo em maio de 2016.

Um dos principais produtores de jogos da história da plataforma é o escritor do jogo, Daniel L. Miller.

Em abril de 2016, uma sequência completa do jogo foi anunciada, intitulada "Voyage Ride 2: The Lost World".

Esta foi uma adaptação para o formato de livro, com partes coloridas e coloridas de seu antecessor, lançado em maio de 2016 para PlayStation 4 e Xbox One.

"Voyage Ride: The Lost World" recebeu críticas mistas.

No Metacritic, recebeu uma pontuação média diária por