

estrela bet gusttavo lima

<p>A Sega Corporation (" /^a »^a <, Kabushiki Gaisha Sega?) é uma desenvolvedora e publicadora japonesa de jogos eletrônicos sediada em Tóquio possuindo 😆 ramos internacionais sediados em Irvine nos Estados Unidos e em Londres no Reino Unido.</p>

<p>Foi fundada em 1960 pelo norte-americano Martin 😆 Bromley, originalmente como duas companhias separadas chamadas Nihon Goraku Bussan e Nihon Kikai Seiz̄ , que tinham a intenção de assumir 😆 os negócios da antiga Service Games of Japan, uma empresa especializada em máquinas caça-níqueis para bases militares.</p>

<p>As duas companhias acabaram 😆 se fundindo não muito depois e compraram a Rosen Enterprises em 1965, passando então a operar com o nome de 😆 Sega Enterprises.</p>

<p>O primeiro jogo desenvolvido e operado pela Sega foi o arcade à fichas Periscope em 1966.</p>

<p>A empresa foi comprada 😆 em 1969 pela Gulf and Western e pela década seguinte desfrutou de grande sucesso com o lançamento e operação de 😆 diversos jogos de arcade no ocidente e oriente.</p>

<p>Um declínio na indústria de arcades na década de 1980 fez a Sega 😆 iniciar a produção própria de consoles de jogos eletrônicos, começando com o SG-1000 em 1983 e o Master System dois 😆 anos depois, porém enfrentou grande competição, principalmente da Nintendo, que dominava o mercado com o Nintendo Entertainment System.</p>

<p>Nessa época, os 😆 executivos David Rosen e Hayao Nakayama lideraram uma compra total da companhia com o apoio da CSK Corporation.</p>

<p>O console seguinte 😆 da Sega foi o Mega Drive, em 1988.</p>

<p>Ele ficou em um distante e humilhante terceiro lugar de vendas no Japão, 😆 porém encontrou grande sucesso com o lançamento de Sonic the Hedgehog em 1991, brevemente superando seu competidor Super Nintendo Entertainment 😆 System na América do Norte.</p>

<p>Entretanto, a empresa sofreu uma série de fracassos comerciais na década seguinte com os consoles 32X, 😆 Sega CD, Sega Saturn e Dreamcast.</p>

<p>A Sega parou de desenvolver consoles em 2001 e passou a atuar apenas como desenvolvedora 😆 terceirizada e publicadora, sendo adquirida em 2004 pela Sammy Corporation.</p>

<p>Desde então a empresa voltou a dar lucros, estabelecendo-se como u