

estrelabet var

O jogo War of the Worlds Online foi publicado em 1989 pela Nuclear Blast, com o título "War of the Worlds". Em 1999, a Nuclear Blast comprou uma desenvolvedora da "Symphony of the Night", a qual possuía um período de desenvolvimento de dois anos, por US\$ 25 milhões. Depois que receberam acesso a um software chamado Crytek para o desenvolvimento de "War of the Worlds", a publicadora mudou o nome do jogo e a "Symphony of the Night" para "War of the Worlds Online" e começou a planejar e desenvolver o jogo. Durante esse tempo, vários escritores tentaram escrever novas versões de "War of the Worlds", mas não obtiveram sucesso. Em 2000, a Nuclear Blast lançou seu primeiro jogo "The Legend of the Phoenix", um jogo em primeira pessoa de plataforma com gráficos tridimensionais. O jogo foi anunciado como "War of the Worlds Online" em 2000, e mais tarde, em 2003, foi anunciado pela primeira vez como o jogo em si. Em 2004, a Nuclear Blast lançou "The Legend of the Phoenix Online". A distribuição foi baseada em um site similar a que os desenvolvedores estavam fazendo anteriormente, o "Symphony of the Night", e foi chamado "The Legend of the Phoenix". Foi seguido pela aparência do sistema de turnos, que era semelhante dos jogos anteriores da "Symphony". No início de 2006, a Nuclear Blast lançou seu novo jogo "A Morte Is Atticulation", um jogo em primeira pessoa que era similar aos títulos "The Legend of the Phoenix" e "The Legend of the Phoenix". Foi lançado no Reino Unido e na Austrália para Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 3 e Xbox 360, respectivamente. Em 26 de abril de 2006, a Nuclear Blast anunciou uma versão online de "War of the Worlds Online", bem como seu próximo projeto de expansão, "War of the Worlds Online", que seria uma terceira expansão de "War of the Worlds Online". O jogo foi lançado no Estados Unidos em 27 de maio de 2011 e, em 22 de março de 2012, foi revelado na Electronic Entertainment Expo como "War of the Worlds Online". "A Morte Is Atticulation" atraiu uma aclamação mundial.