

# eurowin telegram

&lt;p>Jetcasino Bate-papo do cassino, &quot;Stop de Mind&quot; (lan&#231;ado ) Tj T\* BT

mo o jogo &quot;O Escolhistle&quot; (lan&#231;ado em &#127824; 14 de novembro d) Tj T\*

&lt;p>&quot;Stop of Mind&quot; foi inicialmente destinado para ser lan&#231;a do para PSP, mas apenas ganhou um lan&#231;amento &#127824; no Jap&#227;o e alguns outros pa&#237;ses europeus para PlayStation 3, Xbox 360 e Nintendo 3DS.&lt;/p>

/p>

&lt;p>Em 9 de mar&#231;o de 2010, &#127824; v&#225;rios artigos de jornais e revistas sugeriram que o jogo seria um poss&#237;vel sucessor de &quot;Pocket M

onsters&quot;, e&lt;/p>

&lt;p>outros jogos relacionados &#127824; ao tema seriam lan&#231;ados, mas

nenhuma destas teorias tinha sido desmentida.&lt;/p>

&lt;p>Na Austr&#225;lia, o jogo seria lan&#231;ado como &quot;Stop of Mind&qu

ot; &#127824; para PlayStation Vita e Windows, um jogo do jogo anterior para o

PSP.&lt;/p>

&lt;p>Em 14 de janeiro de 2010, a &quot;The &#127824; Independent&quot; incl

uiu &quot;Stop of Mind&quot; no seu rol de mais dez jogos relacionados ao tema d

o PSP.&lt;/p>

&lt;p>Durante o evento, o &#127824; site recebeu v&#225;rias respostas negat

ivas sobre os jogos posteriores de PlayStation, com muitos dos jogadores citando

o jogo como uma &#127824; c&#243;pia mal-feitos do PSP.&lt;/p>

&lt;p>A Electronic Arts tamb&#233;m disse que n&#227;o tinha certeza se&lt;/p>

&lt;p>o jogo se encaixava como &quot;Pocket Monsters 2&quot;, &#127824; porq

ue muitos f&#227;s n&#227;o consideravam que o jogo era uma c&#243;pia digital,

e acharam que era injusto fazer isso.&lt;/p>

&lt;p>&quot;Stop of &#127824; Mind&quot; tamb&#233;m foi criticado por f&#22

7;s por seus gr&#225;ficos e ritmo de jogo, com f&#227;s alegando que eram mais

lentos &#127824; e lentos do que outros consoles que exigiam uma quantidade men

or de tempo do que o tempo necess&#225;rio para jogar.&lt;/p>

&lt;p>Apesar &#127824; de &quot;Stop&quot; ter sido um fracasso comercial, o

jogador pode se juntar a uma grande comunidade online e receber coment&#225;rio

s &#127824; positivos.&lt;/p>

&lt;p>Em fevereiro de 2010, a Electronic Arts anunciou que&lt;/p>

&lt;p>o jogo foi removido do jogo oficial no Jap&#227;o, onde &quot;Stop of &

#127824; Mind&quot; estava dispon&#237;vel para PSP, PlayStation Vita e Windows

.&lt;/p>

&lt;p>Em maio de 2010, a Electronic Arts lan&#231;ou &quot;SimCity&quot; como

um jogo &#127824; em PlayStation 4, Xbox One, PC e Nintendo 3DS no Jap&#227;o.