

# ganhar dinheiro jogando online

A série de anime e mangá Eyeshield 21 apresenta um extenso elenco de personagens criados por Riichiro Inagaki.

A história se passa em Tóquio, Japão, onde os membros da equipe Deimon Devil Bats sonham em disputar o Christmas Bowl, o torneio de futebol americano colegial mais importante do país.

O protagonista da série é Sena Kobayakawa, um jovem estudante que recém ingressou no ensino médio na mesma escola de sua amiga de infância Mamori Anezaki.

Enquanto Sena fogia de três "valentes" conhecidos como os Irmãos Ha-Ha, Yoichi Hiruma, o capitão da equipe de futebol americano do colégio, passa a observá-lo e se impressiona com suas habilidades.

Logo após presenciar a corrida de Sena, Hiruma o força a entrar para a equipe da escola, o Deimon Devil Bats, agora com três membros, que incluem um dos dois, Ryokan Kurita.

Com o passar do tempo a equipe recruta novos jogadores e continua a seguir seu objetivo de disputar o Christmas Bowl.

Enquanto criava os personagens, Yusuke Murata disse, ter se preocupado com que cada personagem tivesse uma qualidade distinta, pois a maioria deles estariam em grupos, e ele queria que cada um deles se destacasse.

Muitos produtos baseados nos personagens foram lançados.

A maioria dos críticos fizeram análises positivas sobre os personagens da série, dizendo que os personagens são uma das melhores elementos da série.

Criação e conceito [ editar | editar código-fonte ]

Quando Riichiro Inagaki e Yusuke Murata estavam criando a série Eyeshield 21, Murata esteve preocupado em atribuir a cada personagem uma qualidade que o destacasse, já que a maioria deles estariam em grupos.

[3] Murata disse que "devido aos pesados equipamentos de proteção, seria muito difícil identificar características pessoais nos jogos", então, decidiu focar-se mais nos desenhos de seus uniformes e afirmou que isso era "o mais trabalhoso ao fazer os personagens."

Para o personagem principal Inagaki disse que "queria criar um protagonista que fosse fracote no início, [mas que] ainda pudesse ter um desempenho excepcional durante uma partida esportiva". [4]

Durante a criação das equipes ele desenvolveu o pensamento de que "cada equipe tem seu próprio estilo" e complementou dizendo que "decidia que tipo de personagem deveria aparecer na história a