

ganhar no crash

Vipstakes quer Online Brasil. Um game de "survival horror" desenvolvido pela estúdio holandesa "Team Silent Hill", lançado em 2009 para PlayStation 2, ambientado nos dias atuais da República de Veneza. O jogo é dividido em 3 fases distintas: Na fase 1, um jogador recebe uma carta do Senhor da Terra-Lords, o Homem que controla a cidade de Veneza. Quando este se recusa, o Senhor da Terra-Lords envia-o para o castelo de Veneza. Este local está sob o controle dos exércitos da República de Veneza e tem sido usado por assassinos como a causa de numerosos conflitos, bem como de mortes de milhares de pessoas, como o vilão Pumaco. Na fase 2, o jogador adquire a carta, e o jogador deve derrotá-lo e "Grande Coroa", uma poderosa arma que foi introduzida pelo personagem original de "The Senhor das Trevas", "O Conde Dracula". O castelo não tem mais de um portão, mas contém muitos quartos. Assim, a arma pode ser controlada pelos servos do Senhor da Terra-Lords, mas eles precisam derrotar o herói para coletar a carta. O vilão Pumaco é visto se tornar cada vez mais poderoso e mais poderoso durante uma briga em que os servos do Senhor da Terra-Lords se enfrentam. Os servos se juntam e rebelam e são recebidos pelos servos do Senhor na festa, mas seu objetivo é derrotar Pumaco. Na fase 3, o jogador entra no reino de Veneza, em busca de o retorno do Conde Dracula. Lá, ele conhece alguns dos habitantes da cidade, como o Conde Pumaco. Ele também é confrontado por alguns dos homens poderosos e pode escolher entre ajudar os servos ou enfrentar seu último antagônista pessoal. Para enfrentar esse "inimigo" em uma batalha, cada jogador deve ganhar, caso a carta seja destruída, um tipo de arma. Para a vitória, o jogador deve fazer o mínimo de buracos necessários para derrotar o inimigo adversário.