

gratowin 7 euro

lançado em 2007 para PC, Xbox 360 e Playstation 3. É uma versão para PC e em português. O jogo foi desenvolvido por Shinji Mikami e publicado pela Capcom.

Mikami explicou que o jogo teve o objetivo de atrair jogadores interessados, além dos jogadores ocidentais. Também escreveu que "é interessante saber como o povo me encontra aqui".

O desenvolvimento do jogo está focado em um jogo eletrônico, com um modo de batalha único.

O jogo foi lançado para Windows, PlayStation 3 e Xbox 360 para a PlayStation 4, PlayStation Vita e Xbox One e para PC e Xbox One e 3 em 2 em Agosto de 2007 nos Estados Unidos e na Europa.

No Japão, o game é para Arcade, Super Nintendo e Wii U.

Uma versão para celular do jogo foi lançada em 17 de fevereiro de 2008 (para os consoles ocidentais) e foi lançada em Novembro de 2009.

Além disso, foram feitos alguns gráficos melhorados e algumas melhoradas em relação aos gráficos de títulos anteriores.

Em julho de 2009, foi anunciado que em seu próximo título, "Donkey Kong Country Returns", a Capcom publicará um jogo para Xbox 360.

"Donkey Kong Country Returns" foi desenvolvido pela RED Entertainment em parceria com a Electronic Arts, mas em 2008, Mikami declarou ter cancelado a empresa.

Seu sucessor, intitulado "Donkey Kong Country Returns: Mission Collection", segue as mesmas linhas estabelecidas pelos jogos anteriores, e inclui um modo para a exploração de coletar "combos" com objetivos.

O remake de "Donkey Kong Country Returns", em 2010, foi lançado em uma versão limitada de lançamento em alta definição, que inclui conteúdos extras.

No Brasil, o título foi inicialmente previsto para ser lançado em 2012, mas Mikami disse que a RED começou a trabalhar em um protótipo em outubro de 2015.

O jogo é ambientado no meio de um ambiente conhecido como "Solar Island", na mitologia hindu da terra, onde os seres humanos são parte da "Trivial".

Os níveis de dificuldade no jogo são determinados pelos jogadores