

jogo da google

O Paciência Spider é um jogo de cartas inserido em um grupo mais vasto de jogos chamados de Paciência. É tal como os demais jogos desse grupo, pensado para um jogador apenas, mas pode ser adaptado para incluir mais jogadores.

Na versão tradicional, que também a mais jogada, utiliza dois baralhos de cartas e dois naipes. O número de naipes e de baralhos pode variar segundo o nível de dificuldade que o jogador pretende. Independentemente desse nível, o objetivo do jogo é sempre o mesmo. O jogador deve construir 8 fundações por naipe e em ordem ascendente (do Ás ao Rei). O nome desse jogo resulta precisamente dessas fundações que recordam as 8 pernas de uma aranha (spider em inglês).

O Paciência Spider surgiu pela primeira vez em 1947, mas a sua popularidade mundial apenas se começou a construir em 1998, ano em que foi incluído nos jogos do software Windows da empresa Microsoft. Desde então, se converteu em um dos jogos favoritos de milhares de pessoas, fazendo inclusive frente ao também popular Paciência Klondike.

Como jogar Paciência Spider

Nesse jogo de Paciência Spider, o jogador pode escolher jogar com 1, 2 ou 4 naipes. Quantos naipes utilizar, mais difícil será o jogo.

As regras básicas são sempre as mesmas em todos os casos, mas existem pequenos detalhes que se alteram e influenciam sua jogabilidade.

Disposição da mesa de jogo

Em um jogo de Paciência Spider, a mesa de jogo é dividida em três áreas distintas: o baralho de reserva, as fundações e as pilhas, também chamadas de colunas.

No início do jogo, as cartas são dispostas em 10 colunas na mesa. Da esquerda para a direita, as primeiras 4 colunas contêm 6 cartas e as restantes contêm apenas 5. Todas as cartas estão voltadas para baixo com exceção das últimas de cada coluna. Estas se encontram voltadas para cima e visíveis para o jogador.