

jogo de casanik gr#225;tis

<p>Call of Duty: Black Ops II é um jogo eletr#244;nico de tiro em {k O} primeira pessoa desenvolvido pela Treyarch e 💸 publicado pela Activision (Square Enix no Jap#227;o). Black Ops II foi um dos jogos mais esperados de 2012.[9][10][11] Foi lan#231;ado 💸 oficialmente em {kO} 13 de novembro de 2012 para as plataformas Microsoft Windows, PlayStation 3 e Xbox 360.[6][7][8] E em 💸 {kO} 18 de novembro para o Wii U. O lan#231;amento ocorreu primeiramente na Am#233;rica do Norte, em {kO} 30 de 💸 novembro de 2012; depois na Europa em {kO} 20 de dezembro de 2012; e no Jap#227;o, na mesma data.[4][5]</p>

<p>É o 💸 nono jogo da s#233;rie Call of Duty e a sequ#234;ncia de Call of Duty: Black Ops (2010). Um jogo correspondente, 💸 Call of Duty: Black Ops: Declassified, foi lan#231;ado simultaneamente e em {kO} exclusivo para a PlayStation Vita. Em {kO} abril 💸 de 2024, Black Ops II entrou para a retrocompatibilidade do Xbox One.</p>

<p>Call of Duty: Black Ops II decorre entre os 💸 anos de 1980 e 2025, durante o final da Guerra Fria e durante uma fict#237;cia segunda guerra fria.[12][13] Foi tamb#233;m 💸 o primeiro jogo da s#233;rie a apresentar cen#225;rios, armamento e tecnologia futurista. Tamb#233;m pela primeira vez nos jogos Call of 💸 Duty, Black Ops II apresenta hist#243;rias ramificadas com jogabilidade n#227;o-linear, bem como v#225;rios finais.</p>

<p>Call of Duty: Black Ops II foi, 💸 no geral, bem recebido pela cr#237;tica. Det#233;m no site Metacritic a pontua#231;#227;o de 83% para Xbox 360, 83% para PlayStation 💸 3, 85% para Wii U e 80% para PC. As an#225;lises elogiaram sobretudo a hist#243;ria, o modo Zombies e o 💸 multijogador. As cr#237;ticas foram mais dirigidas à intelig#234;ncia artificial do modo Strike Force e que n#227;o apresenta inova#231;#227;o, ainda assentando 💸 muito sobre as bases deixadas por Call of Duty 4.</p>

<p>À meia-noite de 13 de novembro de 2012, Black Ops II 💸 foi colocado à venda em {kO} mais de 16.000 lojas por todo o mundo, rendendo R\$500 milh#245;es nas primeiras 24 horas,[14] 💸 batendo o recorde de Call of Duty: Modern Warfare 3, tornando-se assim no maior lan#231;amento na ind#250;stria do entretenimento,[15][16] at#233; 💸 setembro de 2013, quando a Take-Two anunciou que Grand Theft Auto V tinha rendido R\$800 milh#245;es no primeiro dia de vendas.[17][18] 💸 Segundo a NPD, em {kO} 24 de novembro de 2012, Black Ops II j#225; tinha vendido cerca de 7,5 milh#245;es 💸 de c#243;pias nos EUA, tornando-se no jogo que mais vendeu durante esse m#234;s.[19]A sequ#234;ncia, Call of Duty: Black Ops 💸 III, foi lan#231;