

# jogo de #234;nalti que ganha dinheiro

O jogo do bicho #233; uma bolsa de apostas em #250;meros que representam animais.</p>

Foi criado em 1892 pelo #227;o Jo#227;o #224;, Batista Viana Drummond, fundador do Jardim Zool#243;gico do Rio de Janeiro, em Vila Isabel, Rio de Janeiro, RJ, Brasil.[1][2]</p>

A fase #224;, de intensa especula#231;#227;o financeira e jogatina na bolsa de valores nos primeiros anos da rep#250;blica brasileira causou grave crise e ao #224;, com#233;rcio.</p>

Para estimular as vendas, os comerciantes instituiram sorteios de brindes.</p>

Assim #233; que, querendo aumentar a frequ#234;ncia popular ao zool#243;gico, o #224;, #227;o decidiu estipular um pr#234;mio em dinheiro ao portador do bilhete de entrada que tivesse a figura do animal do #224;, dia, o qual era escolhido entre os 25 animais do zool#243;gico e passava o dia inteiro encoberto com um pano.</p>

O #224;, pano somente era retirado no final do dia, revelando o animal do dia.</p>

Posteriormente, os animais foram associados a s#233;ries num#233;ricas #224;, da loteria e o jogo passou a ser praticado largamente fora do zool#243;gico, a ponto de transformar a capital da #224;, rep#250;blica (de 1889 a 1960) na &

quot;capital do jogo do bicho".[3]</p>

Atualmente, o jogo do bicho continua a ser praticado em #224;, larga escala nas ruas das principais cidades do Brasil, mesmo sendo uma contraven#231;#227;o pela legisla#231;#227;o penal brasileira.</p>

A origem do jogo #224;, do bicho remonta ao fim do Imp#233;rio e in#237;cio do per#237;odo republicano.</p>

Jornais da #233;poca contam que, para melhorar as finan#231;as #224;, do jardim zool#243;gico localizado no bairro da Vila Isabel, que estava em dificuldades financeiras, Jo#227;o Batista Viana Drummond, um senhor #224;, de terras e

escravos, criou uma loteria em que o apostador escolhia um entre os 25 bichos do zool#243;gico.</p>

Cada bicho #224;, era representado por quatro #250;meros consecutivos compreendidos entre 00 e 99.</p>

Havia 25 bichos numerados de 01 at#233; 25 por ordem #224;, alfab#233;tica.</p>

Os #250;meros de 00 a 99 correspondiam aos 25 bichos conforme uma progress#227;o aritm#233;tica, calculando o pr#234;ximo m#250;ltiplo de quatro.

</p>

Por #224;, exemplo, o camelo (8) #233; 29-32, e a vaca (25), 97-00 (hoje,) Tj T\* E