

jogo do homem aranha gr#225;is

<p>Jogar Sudoku F#225;cil</p>

<p>Os puzzles de Sudoku de n#237;vel f#225;cil s#227;o ideais para cria

n#231;as e</p>

<p>princiantes, j#225; que permitem conhecer as #127772; regras e pr

inc#237;pios do Sudoku de uma forma</p>

<p>pr#225;tica e acess#237;vel. Jogadores mais avan#231;ados tamb#233

;m se podem divertir com este #127772; n#237;vel</p>

<p>sempre que procurem um desafio simples e direto ou desejem simplesment

e passar o</p>

<p>tempo.</p>

<p>Os n#237;veis de dificuldade no Sudoku #127772; variam de acordo com

o n#250;mero de d#237;gitos j#225;</p>

<p>presentes na tabela a cada in#237;cio de jogo, ou seja, com #127772;

o n#250;mero de pistas dadas #224;</p>

<p>partida ao jogador. O modo f#225;cil #233; a variante de Sudoku que

principia com #127772; mais pistas e</p>

<p>a tabela mais completa. Com base na posi#231;#227;o dos d#237;gitos

dados, o jogador deve preencher</p>

<p>as restantes #127772; c#233;lulas brancas na tabela com os n#250;m

eros de 1 a 9, sem nunca repetir o</p>

<p>mesmo d#237;gito em {k0} cada #127772; coluna, linha e grupo (quadr) Tj T* B

<p>Encontrar a solu#231;#227;o</p>

<p>para um Sudoku de n#237;vel f#225;cil requer apenas aten#231;#227;

o, l#243;gica e #127772; um conhecimento b#225;sico da</p>

<p>din#226;mica do jogo.</p>

<p>Dicas para resolver um Sudoku f#225;cil</p>

<p>A regra b#225;sica do Sudoku dita a</p>

<p>tabela deve #127772; ser preenchida com os n#250;meros de 1 a 9, se

m repeti#231;#245;es por coluna, linha e</p>

<p>grupo. Uma vez que o #127772; n#237;vel f#225;cil #233; aquele qu

e inicia com mais pistas, a melhor forma de</p>

<p>come#231;ar a preencher a tabela #233; focar #127772; a aten#231;

#227;o nas colunas, linhas ou grupos com mais</p>

<p>d#237;gitos. Ser#225;, assim, mais simples para o jogador descobrir

quais est#227;o #127772; em {k0} falta e</p>

<p>adicionar as solu#231;#245;es j#225; claras desde o in#237;cio.</

<p>Para o passo seguinte, o ideal ser#225; o</p>

<p>jogador #127772; abordar a tabela um grupo de cada vez. Determine qu

ais os n#250;meros em {k0} falta</p>

<p>em {k0} cada um e #127772; em {k0} seguida tente posicion#225;-los

em {k0} cada c#233;lula em {k0}</p>

<p>branco deste. #201; necess#225;rio ter sempre em {k0} considera#231

;ão#127772; a informa#231;#227;o j#225; presente na</p>

<p>linha ou coluna na qual a quadr#237;cula est#225; inserida.</p>