

# jogo de azar de ganhar dinheiro

Nota: Se procura jogos nos quais há a prática de apostas, veja Se procura jogos nos quais há a prática de apostas, veja jogo de apostas

Roleta, um jogo de azar comum em cassinos

Um jogo de azar cujo resultado é fortemente influenciado por algum dispositivo de aleatoriedade

Dispositivos comuns usados incluem dados, es, cartas de baralho, roletas, bolas numeradas ou, no caso de jogos digitais, geradores de números aleatórios

Um jogo de azar pode ser jogado como um jogo de apostas se os jogadores apostarem dinheiro ou qualquer valor monetário

Os jogos de azar são conhecidos em quase todas as sociedades humanas, embora muitas tenham aprovado leis que o restringem

Os primeiros povos usavam os ossos dos dedos das ovelhas como dados

Algumas pessoas desenvolvem um vício psicológico em jogos de azar e arriscam até comida e abrigo para continuar a jogar

Jogo de senet no Museu do Louvre, em Paris

possível ver, no fundo, os dados em forma de hastes no canto superior direito

Os dados mais antigos que se conhecem, em forma de pirâmide, foram descobertos em 1920 por sir Leonard Woolley ao pesquisar em túmulos reais da civilização sumeriana de Ur

[1] De um período pouco posterior, foram descobertos na tumba do faraó Tutankamon dados em formatos de hastes com as faces numeradas de 1 a 4

[1] Os sumérios e assírios usavam uma forma antiga de dado de seis faces, feito de osso extraído do calcanhar de animais denominado astragalos ou tálus, e que eles moldavam para que eles pudessem cair em quatro posições diferentes.[2]

Os jogos de dados tiveram origem na época romana, embora não se conheçam as regras com que jogavam

Um destes jogos, denominado "hazard", palavra que, em inglês e francês significa "risco" ou "perigo", foi introduzido na Europa com a Terceira Cruzada

As raízes etimológicas do termo provêm da palavra árabe "al-azar", que significa "dado"

Tacito escreveu sobre os Germani em A.D.99

"Eles praticam o jogo de dados, em que um indivíduo, naturalmente, se maravilha, sobriamente, e bastante, como se fosse um negociante, com ousadia em ganhar e perder em que, quando eles não têm nada mais a jogar, eles apostam a liberdade ou a pessoa na