

jogo lucrativo

A origem do jogo de tabuleiro Monopoly remonta a 1903, quando uma mulher chamada Elizabeth Magie criou um protótipo de jogo de tabuleiro com o objetivo de demonstrar os efeitos negativos do monopólio e da acumulação de riqueza nas mãos de poucas pessoas. Ela chamou

o jogo de "The Landlord's Game".

A ideia de Magie era que o jogo ilustrasse os princípios da teoria econômica de Henry George, que defendia que a terra deveria ser propriedade pública e que os impostos deveriam ser cobrados sobre o valor da terra, em vez de sobre os bens pessoais ou os salários.

>

Magie patenteou o jogo em 1904, e ele foi publicado em 1906.

No entanto, o jogo não se tornou popular imediatamente. Ao longo dos

anos, várias versões do jogo foram criadas por diferentes pessoas,

incluindo um homem chamado Charles Darrow, que criou uma versão

do jogo chamada "Finance" em 1932.

A versão de Darrow do jogo ganhou popularidade durante a Grande Depressão, quando as pessoas procuravam entretenimento barato em casa. Darrow vendeu os direitos do jogo para a empresa Parkers Brothers em 1935, que renomeou o jogo para "Monopoly" e o comercializou em larga escala.

Desde então, Monopoly se tornou um dos jogos de tabuleiro mais populares do mundo, com muitas versões e variações disponíveis em todo o mundo.

Autor: bandysautoservice.org

Assunto: jogo lucrativo

Palavras-chave: jogo lucrativo

Tempo: 2024/11/25 1:14:12