

# jogos 360 grãtis

A invenção da canasta pode ser determinada com precisão. Sabe-se que a primeira versão foi criada no Uruguai em 1939, por Segundo Sanchez Santo e Alberto Serrato.

Nos anos 40, o jogo rapidamente ganhou novos fãs, cruzou as fronteiras e chegou ao Brasil. Atualmente, o jogo de cartas mais popular do nosso país, além de ser praticado por milhões de pessoas em todo o planeta.

Sanchez Santo, um advogado, e Serrato, um arquiteto, se encontravam diariamente no Jockey Clube de Montevideo, no Uruguai, para disputar partidas de bridge depois do trabalho. Por isso, como achavam o jogo muito demorado e cansativo, decidiram criar seu próprio jogo de cartas. Os dois começaram a imaginar uma atividade simples, com uma dinâmica interativa e a troca de ideias entre os participantes. Tentaram diferentes formatos antes de convidarem Arturo Gomez Hartley e Ricardo Sanguinetti para uma partida de teste.

O resultado dessa aventura foi a criação da canasta, com regras muito similares as do buraco que é praticado hoje em dia. Diz a lenda que Sanchez Santo batizou o jogo com esse nome em homenagem ao cesto de pão - canasta, em espanhol - onde guardavam as cartas.

-----

Autor: bandysautoservice.org

Assunto: jogos 360 grãtis

Palavras-chave: jogos 360 grãtis

Tempo: 2025/2/26 21:45:05