

# jogos de dois online

Introdução

O FreeCell clássico jogado com um baralho de 52 cartas padr

o. Uma

modificação do jogo de paciência chamado Jog

o do Baker. A única diferença real que

no FreeCell, elas são construídas por cores alternativas (veja BT /

as cartas do Jogo do Baker são construídas por naipe.

gt;

Quase todos os jogos do FreeCell

são vencíveis, um exemplo raro de uma distribuição

considerada insolúvel; o número mero de

distribuições de 11982 da versão FreeCell do Windows 95. Vo

cada; pode jogar essa distribuição

no menu superior (escolha "Distribuições numeradas") Tj T\*

As classificações e os naipes são

importantes. De baixo a alto, as classificações d

e cartas vão em ordem do ás,

Dois, ao Três e assim por diante até o Dez, o Val

ete, a Dama, e finalmente, o

Rei.

História

Paul Alfille é creditado como inventor do FreeCell. Trabalhando na

Universidade de Illinois, ele programou a primeira vers

o computadorizada do jogo em

{k} 1978. Originalmente, o jogo tinha várias variantes diferente

s. A versão mais

popular jogada hoje é a versão Clássica

Objetivo

O objetivo do FreeCell é construir

todos os 4 naipes da fundação, cada um em {k} or

dem do ás ao Rei.

Como Jogar

Freecell

Para começar um jogo, todas as 52 cartas são distribu

s viradas para cima

nas 8 colunas da Pilha. Nas 4 primeiras colunas, são distribu

7 das pilhas de 7 cartas e

nas 4 colunas restantes são distribu

e 6 cartas.

Uma carta pode ser movida

pelo jogador para frente e para trás entre a Pilha e a

rea de células livres. Qualquer

carta pode ser movida para uma célula livre vazia.

Ao mover uma carta de uma célula

livre para a Pilha, ela pode ser colocada em {k} uma coluna v