

jogos no computador

Nota: Para outros significados, veja Para outros significados, veja Sonic the Hedgehog

(desambiguação)

Sonic the Hedgehog[a] é uma franquia de mídia criada e administrada por Yuji Naka e Naoto Oshima da equipe Sonic Team, da Sega. O primeiro jogo da série, Sonic the Hedgehog, foi concebido pela divisão da Sega, Sonic Team após um pedido para um novo mascote. O título foi um sucesso, e foi renovado para várias sequelas, que levaram a Sega a liderança no rumo dos consoles de videogame da era 16-bit do começo dos anos 90.[1]Atualmente, é uma das franquias mais famosas e mais lucrativas da indústria dos videogames.[2]A franquia é protagonizada por Sonic, o Ouriço, que normalmente junto com seus amigos como a esposa Tails e o equidna Knuckles, tem que parar os planos de dominação mundial do vilão Dr. Eggman.

Enquanto os primeiros jogos da série eram jogos de plataforma em side-scrolling, posteriormente os jogos da série foram expandidos em vários outros gêneros e sub-gêneros, como o jogo de esporte Mario & Sonic at the Olympic Games (desenvolvido em 2008) Tj T*ga All-Stars Racing. Até 2024, a série vendeu mais de 80 milhões de cópias físicas de jogos,[3] e mais de 350 milhões de unidades quando combinados com relançamentos e downloads para celulares.[4]

Fora dos video-games, a franquia também foi divulgada em outras mídias, incluindo desenhos animados, anime e uma longa série de histórias em quadrinhos, que foi reconhecida como a mais longa história em quadrinhos baseada em um video-game já publicada pelo Guinness World Records.[5]

Quase todos os jogos da série apresentam um ouriço antropomórfico azul chamado Sonic como o personagem do jogador central e protagonista. Os jogos detalham a tentativa de So