

# luva bet sports

Esporte que chegou ao Brasil no final do século XIX por imigrantes britânicos, o golfe tem como objetivo principal acertar a bola no buraco com o menor número de tacadas possíveis.

Desde o ponto de saída, chamado tee off até o buraco (green).

O instrutor de golfe Lucas Santana explica que a quantidade de buracos pode variar de acordo com o tamanho do campo.

Os campos de golfe tradicionais possuem 18 buracos, quantidade exigida para uma partida oficial.

Porém, existem muitos campos de nove buracos, onde se repete o percurso para completar os 18.

Uma partida oficial, em média, o par de 72, ou seja, o golfeista precisa terminar o percurso com 72 tacadas ou menos.

Cada buraco possui um par, que é o número ideal de tacadas do tee off até o buraco.

Esse número pode variar entre 3 e 5, de acordo com a distância.

Um buraco de até 250 jardas, ser de par 3, de 251 a 470, par 4 e de 471 a 690 jardas, par 5.

No golfe, a quantidade de tacadas feitas do início até o buraco possui um nome.

Usando o exemplo de um buraco de par 5, se ele acertar a bola em duas tacadas, 3 abaixo do par, chamado de Albatroz, com duas a menos, chamado de Eagle e quando acerta em 4 tacadas, chamado de Birdie.

Agora, se ele concluir a jogada em 6 tacadas, chamado de Bogey.

Se fizer duas tacadas acima do par, Double Bogey e assim por diante.

Uma das jogadas mais difíceis do golfe é o hole-in-one, que é quando o golfeista acerta o buraco em apenas uma tacada.

Além de tacos e bolas, o jogador precisa ter o tee, pino que serve para colocar a bola em cima para dar a primeira tacada, luva e bolsa para transporte dos tacos, podendo carregar no máximo, 14 tacos.

Santana explica que os tacos utilizados variam de acordo com a distância em que o golfeista está em relação ao green.

Driver e as madeiras (fairway wood) que são para longa distância.

Os ferros (irons) para médias e curtas distâncias.

Wedges para curtas distâncias e putter que é usado no green, região onde fica o buraco.

O instrutor conta quais são as tacadas mais usadas e são: Drive, que é a tacada inicial, as tacadas com irons, de Approach, para