

minijogos

Introdução

O FreeCell clássico jogado com um baralho de 52 cartas padr

o. Uma

modificação do jogo de paciência chamado /, Jogo do Ba

ker. A única diferença real que

no FreeCell, elas são construídas por cores alternativas (veja Tj T* BT /

as cartas do Jogo do Baker são construídas por naipe.

gt;

Quase todos os jogos do FreeCell

são vencíveis, um exemplo /, raro de uma distribuição

considerada insolúvel; o nmero de

distribuições de 11982 da versão FreeCell do Windows 95. Vo

cada; pode /, jogar essa distribuição

no menu superior (escolha "Distribuições numeradas") Tj T*

As classificações e os naipes são

importantes. De baixo a alto, as /, classificações de carta

são em {k} ordem do 13, ao

Dois, ao Três e assim por diante até o Dez, /, o Valete, a

Dama, e finalmente, o

Rei.

História

Paul Alfille é creditado como inventor do FreeCell. Trabalhando na

gt;

Universidade de Illinois, /, ele programou a primeira versão com

putadorizada do jogo em

{k} 1978. Originalmente, o jogo tinha várias variantes diferente

s. A versão /, mais

popular jogada hoje é a versão Clássica.

Objetivo

O objetivo do FreeCell é construir

todos os 4 naipes da fundação, cada /, um em {k} ordem do

13 ao Rei.

Como Jogar

Freecell

Para começar um jogo, todas as 52 cartas são distribuídas

s viradas /, para cima

nas 8 colunas da Pilha. Nas 4 primeiras colunas, são distribuídas

7 pilhas de 7 cartas e

nas 4 /, colunas restantes são distribuídas pilhas de 6 car

tas.

Uma carta pode ser movida

pelo jogador para frente e para trás entre /, a Pilha e a

rea de células livres. Qualquer

carta pode ser movida para uma célula livre vazia.

Ao mover uma /, carta de uma célula

livre para a Pilha, ela pode ser colocada em {k} uma coluna v