

estrela bet a maior casa de aposta

Quando um cassino compra uma máquina caça-níqueis de um fabricante, ele pode escolher uma variedade de porcentagens de retorno de pagamento direcionadas. O fabricante pode disponibilizar o mesmo jogo nas versões 87, 89, 91 e 93 por cento, e cabe ao operador escolher qual funciona melhor na mistura de jogos e por isso é competitiva. Que jogos tenham porcentos de recompensa direcionados em relação às suas máquinas? Como podem os jogos ser programados e aleatórios? A programação deve seguir o caminho certo para a porcentagem. A resposta curta é que os slots são programados para uma porcentagem alvo da mesma maneira que os jogos de mesa são: As probabilidades do jogo são definidas para que eles naturalmente levem a uma porcentagem de retorno adequada. Uma ANÁLISE LOGIA DE TABELA Vamos usar a roleta como exemplo, porque a matemática é complicada. A matemática em qualquer rodada é 37-1. O cassino paga apenas 35-1 em um único vencedor. A diferença de duas unidades entre 37 1 odds e 35 1 é mantida pela casa. Divida essa diferença entre duas unidades por 38 possibilidades e você obterá 5,26 por cento. Dessa forma, a roleta é programada para que no decorrer de milhares de apostas, o tempo da casa possa manter 5,26 por cento. O SLOT WHEELS E se em uma vez de bobinas com bolos e resultados impulsionados por um gerador de números aleatórios, montamos um jogo de slot com recompensas tipo slot usando uma série de rodas tipo roleta? Digamos que temos três rodas do tipo roleta, cada uma marcada em 100 segmentos. Marcamos cada segmento com um símbolo de fenda. Cada roda recebe um 7, cinco, 100x100x 100, ou 1. O mesmo número de combinações possíveis que você obterá em uma máquina caça-níqueis.