

# novibet withdrawal

a Sony Computer Entertainment do Japão e publicado pela Namco e Bandai em 1994 (versão de PlayStation).  
O jogo se passa no mundo de Gyaro-Ghata e foi lançado na América do Norte em 16 de agosto de 1994.  
O jogo foi lançado no Japão, na Europa e na Austrália.  
Nele, o jogador deve passar no Mundo de Gyaro-Ghata no tempo todo para progredir no jogo.  
Também foi incluído o jogo "The Great Winty shooting game", em que o jogador utiliza todas as armas conhecidas, enquanto o jogo se passa em uma ilha fictícia e se alterna com o jogo principal.  
A história começa no ano de 1035 e termina no ano de 934, quando o universo de Gyaro-Ghata finalmente foi destruído por um exército liderado por um príncipe chamado Shikaidomi.  
Enquanto isso, os habitantes na ilha se tornam cada vez mais selvagens e cada tribo deve dominar uma porção da ilha.  
Os habitantes de Gyaro-Ghata foram forçados a ficar juntos.  
"The Great Winty shooting game" também foi publicado na Europa em 14 de abril de 1994, na América do Norte e em Austrália em 26 de agosto de 1994.  
Esta versão apresenta um personagem jogável.  
Nintendo, na época da Namco Bandai, começou as vendas do game a fim de garantir uma concorrência maior a seus consoles, optou pela distribuição dos seus jogos de PlayStation e pela dublagem de seu personagem principal.  
A empresa japonesa, que também lançou o "game" de Game Gear para o Playstation 2, parou a distribuição de "The Great Winty shooting game" para o Playstation 3.  
"The Great Winty shooting game" foi bem recebido pelos críticos, ficando na posição de número 40 na lista de mais vendidas de 2004 de "Melhor RPG".  
A recepção crítica do jogo se tornou geralmente desfavorável ao seu tema sombrio da história, apesar de os pontos positivos de enredo terem sido claramente baseados nas fontes familiares da história, algo que foi o caso do "gameplay de abertura "Gyaro-Ghata" (Tj T\*