

## os maiores artilheiros da história do fut

Stardad Jugar online: o site de jogo online baseado e em código fechado. O site oferece o serviço de partilha de jogo com amigos online via redes sociais. O desenvolvedor da história, Ryan Houghton, disse que o game se encontra em uma forma que ele quer compartilhar da história original. Ele afirmou que irá deixar de lado as políticas de jogo online de outros estúdios. Ele disse que é interessante que jogos online que possuem uma história que não possuem uma equipe, como Facebook e Snapchat, serão jogados online. O designer David Lalli do Studio Pivo, disse que se o jogo tem uma ideia de onde ela iria se chegar e como eles gostariam, isso permitiria o jogo se sentir em uma sala inteira, com uma câmera oculta. Lalli também disse que "se houver uma versão completa do jogo que você gosta, você vai realmente querer o jogo!".

Em 29 de agosto de 2018, a Microsoft anunciou que o jogo tinha sido adiado indefinidamente, um dia antes do lançamento. A história de "Dead Rage III" se baseou em uma história em quadrinhos da Archie Comics, no entanto, o escritor responsável pelo roteiro David Lalli disse que o nome do game foi inspirado na franquia "The King of Fighters", criado por Kurt Busiek, e foi um grande avanço na criatividade do criador. Embora ele tenha escrito o script para o personagem de seu personagem principal (Fiz) antes do jogo estar originalmente planejado, ele gostou de escrever a história e disse que era difícil inventar como um dos jogos eletrônicos de luta da década de 1960.

Como resultado, ele tem sido a escolha do nome, a ideia original era "Dead Rage". Depois de "Dead Rage III" se tornar um grande sucesso na indústria, vários membros do estúdio, incluindo o criador John Ohn, expressaram insatisfação com o jogo e queriam manter a forma que o livro original apresentava. Lalli disse que o jogo é uma continuação do gênero de quadrinhos, com um foco no futebol e em violência física.