

ouvir mc fabinho original betesporte

O beisebol, tamb m conhecido como b isbol ou simplesmente basball,   um esporte praticado por dois times de nove jogadores cada, que se alternam entre o ataque e a defesa em nove entradas. O objetivo do jogo   fazer mais pontos do que o time oponente, com uma partida podendo ser decidida antes das nove entradas completas se um time estiver vencendo por uma margem suficientemente grande. Cada entrada consiste em um time na ofensiva e o outro na defesa. No ataque, o time tem a oportunidade de acertar a bola jogada pelo arremessador advers rio e correr pelas bases at  chegar ao home plate e pontuar. Na defesa, o time procura eliminar tr s jogadores advers rios para obter a posse da bola e fazer a troca de ataque e defesa. Existem algumas regras especiais, como a bola de foul (que ocorre quando a

4;ncia do corredor (quando um corredor atrapalha um jogador da defesa) e a obstru o (quando um jogador da defesa atrapalha um corredor), que podem mudar o curso do jogo.

As regras b sicas do b isbol s o:

O jogo   dividido em entradas, e cada entrada   dividida em duas metades. Na primeira metade da entrada, o time da defesa arremessa e o time do ataque tenta acertar a bola e correr pelas bases. Na segunda metade, o time que estava na defesa passa a ser o time do ataque e vice-versa.

O time do ataque tem tr s chances de acertar a bola com o bast o. Se o arremessador conseguir acertar o strike zone (uma zona imagin ria

o rebatedor deixar passar tr s bolas, ele chega a base automaticamente e os corredores avan am uma base.

Se o rebatedor acerta a bola, ele deve correr automaticamente para a primeira base, a menos que ele escolha correr para outra base se houver a possibilidade de obter uma base adicional. Se um jogador da defesa conseguir pegar a bola antes que ela toque o ch o, o rebatedor deve voltar para a casa base. Se a bola for arremessada para uma base antes que o rebatedor chegue, ele ser  eliminado.

Um corredor pode ser eliminado se ele for tocado pela bola jogada por um jogador da defesa enquanto estiver correndo para a base. Ele tamb m pode ser eliminado se ele deixar de tocar numa base antes que a bola seja arremessada para l .

O time do ataque pode marcar um ponto sempre que um jogador chegar ao home plate antes que um jogador da defesa consiga eliminar um corredor ou pe