

site para apostar 1 real

A Secretaria Municipal de Esportes e Lazer atua na elaboração e execução de programas e projetos dentro dos preceitos de estímulo prático de atividades físicas e de convívio social.

As ações, norteadas pelo princípio de inclusão social, atendem a população de todas as faixas de idade e níveis socioeconômicos.

Em sete unidades do Superar são assistidas pessoas com deficiência física, visual, intelectual, auditiva, múltipla e autismo.

O programa atende mil alunos em 15 modalidades esportivas. Cerca de quatro mil crianças e adolescentes participam de várias modalidades desenvolvidas pelo programa Esporte Esperança e projetos Seleções do Futuro e Polos esportivos.

O Vida Ativa realiza aulas de ginástica, dança e Lian Gong, entre outras atividades, para cerca de dois mil alunos com idade acima de 50 de anos, em núcleos instalados em todas as regiões.

Visando a requalificação dos campos de futebol, o programa Vozes Viva proporciona a reforma do equipamento esportivo, beneficiando toda a população, por meio da parceria público-privada.

Estão instalados em espaços públicos nos bairros da capital, cerca de 450 conjuntos de equipamentos da Academia Aberta, locais de convivência e estímulo para uma rotina de prática de exercícios.

Os praticantes de atividades físicas podem contar com serviços realizados pela equipe do Caminhar, como avaliações físicas e orientações individuais sobre a forma mais segura e adequada de praticar atividades físicas e oferta de aulas coletivas.

Como estímulo prático do esporte, de atividades físicas e de lazer ao ar livre, o programa A Rua é Nossa promove a ocupação das vias públicas, ressignificando o espaço urbano para a convivência social, por meio do fechamento do trânsito de veículos aos domingos - em vários pontos da cidade.

As Ruas de Lazer também oportunizam a vivência de atividades recreativas e esportivas variadas, a partir da demanda das comunidades, priorizando as áreas de vulnerabilidade social.

Durante as férias escolares - anualmente, em Janeiro e