

quina federal

Um dos códigos mais populares no Roblox é o script para criar uma moeda personalizada no jogo. Abaixo está um exemplo simples

```
:</p></p>
```

```
</p></p>
```

```
</p></p>game.Players.PlayerAdded:connect(function(player)</p></p>) Tj T* BT /F1 12 Tf 50
```

```
</p></p>game.ReplicatedStorage.OBC.RemoteEvent:AddNetworkIdentity()</p></p>
```

```
</p></p>game.ReplicatedStorage.OBC.RemoteEvent.OnServerEvent:connect(function(p) Tj T* BT /F1 12 Tf 50
```

```
</p></p>
```

Esse código permite que os jogadores ganhem moedas personalizadas

ao aderirem ao jogo e permita que os desenvolvedores adicionem ou sub

traiam essas moedas com o uso de um RemoteEvent.</p></p>

Outro código popular permite que os jogadores saltem mais vezes

; altos do que o normal. Abaixo está um exemplo simples:</p></p>

```
</p></p>
```

```
</p></p>script.Parent.Touched:Connect(function(hit)</p></p>) Tj T* BT /F1 12 Tf 50 296 To
```

```
</p></p>
```

Esse código permite que os jogadores saltem mais altos do que o no

normal quando for tocado por outro objeto.</p></p>

```
</p></p>
```

Finalmente, um código útil é um script que permite que os

jogadores ganhem pontos de experiência e subam de nível.

Abaixo está um exemplo simples:</p></p>

```
</p></p>
```

```
</p></p>local Players = game:GetService("Players")</p></p>
```

```
</p></p>local expChart = game:GetService("ReplicatedStorage"):WaitFor
```

```
Child("ExperienceChart")</p></p>
```

```
</p></p>Players.PlayerAdded:Connect(function(plr)</p></p>) Tj T* BT /F1 12 Tf 50 O Td (</p></p>
```