

ranking das melhores casas de apostas

A falácia do apostador, também conhecida como falácia de Monte Carlo (devido a um famoso exemplo ocorrido em um cassino da re) Tj T*

crença de que a ocorrência de desvios no comportamento esperado para uma sequência de eventos independentes de algum processo aleatório implica uma maior probabilidade de se obter, em seguida, desvios na direção oposta.

Um exemplo ilustrativo seria, no caso do lançamento de uma moeda justa, a crença de que o fato de terem ocorrido 9 caras faria com que a probabilidade de obtenção de coroa para o próximo lançamento fosse maior, quando na realidade ambas continuam iguais a 1/2.

Um exemplo: cara ou coroa [editar | editar código-fonte]

Simulação de lançamento de moedas: Cada quadro, uma moeda lançada quando d'vermelho vai para um lado e azul para o outro.

O resultado de cada lançamento é adicionado com uma cor na {k} coluna correspondente.

Para cada porção mostrada, a proporção de vermelho versus azul se aproxima 50-50 (Lei dos grandes números).

Mas a diferença entre vermelho e azul não deixa de diminuir sistematicamente para zero.

A falácia do apostador pode ser ilustrada através da repetição de lançamento de uma moeda honesta.

Com o lançamento da moeda, os resultados em diferentes lançamentos são estatisticamente independentes e a probabilidade de ter cara em um único lançamento é exatamente 1/2 (um em)

Seguindo essa probabilidade, ter duas caras em dois lançamentos é 1/4 (um em quatro) e a probabilidade de ter três caras em três lançamentos é 1/8 (um em oito).

No geral, se deixarmos A_i ser o evento que a i ésima moeda honesta e obtivermos cara, então temos:

$$\Pr(A_i) = \frac{1}{2} \quad \Pr(A_i) = \frac{1}{2}$$

$$\Pr(\bigcap_{i=1}^n A_i) = \prod_{i=1}^n \Pr(A_i) = \left(\frac{1}{2}\right)^n$$

Agora suponha que tivéssemos conseguido exatamente quatro caras em uma linha, então se a próxima moeda lançada for cara, isso dever ser uma linha de cinco caras sucessivas.