

roleta para

<p>C23: A Nova Revisão da Linguagem de Programa C</p>
<p>A Linguagem de Programa C é uma das linguagens de programa mais antigas e mais utilizadas no mundo. Desde 1989, o comitê de padrões ISO/IEC tem sido responsável pela publicação de normas para a linguagem C. A última edição do padrão C17 (ISO/IEC 9899:2018) está atualmente em uso, mas o comitê de padrões está trabalhando na próxima revisão do padrão.</p>
<p>Esta revisão é informalmente chamada de C23, oficialmente conhecida como ISO/IEC 9899:2024. Ela tem sido desenvolvida desde 2016, o que torna a C23 uma revisão muito anxiante na comunidade de programadores em todo o mundo.</p>
<p>O projeto C23 foi iniciado com o objetivo de melhorar e padronizar vários recursos novos para a linguagem C, com maior ênfase em novas funcionalidades relacionadas à segurança e desempenho. A C23 vai ser o novo padrão oficial em 2024. No entanto, é possível testar e avaliar as suas novas funcionalidades, o último rascunho de trabalho está publicado em 18 de abril de 2023.</p>
<p>O que esperar da versão C23?</p>
<p>Segurança:</p>
<p>Mesmo havendo tanto sucesso com a linguagem C, há sempre riscos de segurança ao longo do seu uso, particularmente com a falta de checagem de bordas e arranjos. A C23 pretende resolver esse problema providenciando funcionalidades adicionais que ajudarão a detectar esses bugs em tempo de compilação ao invés de tempo de execução.</p>
<p>Desempenho:</p>
<p>Melhorar o desempenho dos aplicativos digitais em ambientes desktop, web, IoT e tem sido também uma das prioridades do novo padrão. Os autores acreditam que certos recursos de redundância poderão ser removidos para realizar essa otimização de código.</p>
<p>Consistência:</p>
<p>Expandir os recursos de programação embutidos e uniformizar a codificação cross-platform para torná-lo mais fácil para os desenvolvedores.</p>
<p>O novo padrão representa mais do que apenas uma tentativa de atualização do conjunto de recursos da linguagem; Sua chegada também representa a transição da linguagem para a próxima fase, permitindo que os desenvolvedores aproveitem as últimas tecnologias e recursos de hardware. Isso fará com que o processo de codificação seja