

site de aposta blaze

Entenda as Apostas Esportivas: O Significado das Cotas e a Poste e Ganhe com a DraftKings

As cotas e as apostas desportivas podem muitas vezes ser confusas para os recém-chegados. No entanto, compreender como elas funcionam pode ajudá-lo a fazer apostas mais informadas e maximizar suas chances de ganhar. Neste artigo, vamos explicar o que as cotas significam e como lê-las, especialmente em relação à aposta de dinheiro. Além disso, forneceremos uma orientação sobre como apostar com a DraftKings, um dos principais sites de apostas esportivas online.

O que significa a cota em uma aposta esportiva? Uma cota simplesmente indica a relação entre as chances de um determinado resultado ocorrer e o pagamento que você receberá se essa aposta for vencedora. Em geral, as cotas são expressas como um número negativo ou positivo. Quanto menor o número, maior a probabilidade de esse resultado ocorrer, e portanto, menor o pagamento que você receberá. Inversamente, quanto maior o número, menor a probabilidade de esse resultado acontecer, e maior o pagamento que você receberá.

Como ler as cotas de aposta esportiva? Para ler uma cota, basta entender que o número negativo representa a quantidade de dinheiro que você precisa apostar para ganhar R\$100 (ou o equivalente na moeda local, no caso brasileiro) Tj T* BT

ganhar se apostar R\$100(ou R\$10). Portanto, se você vir uma cotada de -110, significa que você precisa apostar R\$110 para ganhar R\$ 100. Se você vir um cota de +150, significa, você ganhara R\$1,50 se apostar R\$2001.

Apostas de Dinheiro na DraftKings

A DraftKings é uma plataforma online popular de apostas esportivas que oferece a seus usuários uma variedade de tipos de apostas..

Em relação às apostas de dinheiro, a DraftKingS as chama de

moneyline bets

. Neste tipo de aposta, você apenas escolhe qual time o

u equipa você acha que vai ganhar uma partida, e nenhuma outra condi

ção é necessária para cumprir. Se você acertar a aposta, ganhará o pagamento equivalente à cota oferecida.