

# slots for bingo realmente paga

<p>Caixa de Skinner</p>

<p>Uma caixa de Skinner (também conhecida como c#226;mara de condici) Tj T\*

studar o comportamento animal.</p>

<p>A c#226;mara de condicionamento operante foi criada por B.F.</p>

<p>Skinner enquanto ele era estudante de p#243;s-gradua#231;#227;o na U

niversidade #128170; de Harvard.</p>

<p>A c#226;mara pode ser usada para estudar tanto o condicionamento opera

nte quanto o condicionamento cl#225;ssico.[1] [2]</p>

<p>Skinner criou a c#226;mara #128170; de condicionamento operante como

uma varia#231;#227;o da caixa de quebra-cabe#231;a originalmente criada por

Edward L.Thorndike.</p>

<p>[3] Enquanto os primeiros estudos de #128170; Skinner foram feitos co

m ratos, mais tarde ele passou a estudar pombos.</p>

<p>[4] [5] A c#226;mara de condicionamento operante pode ser #128170; u

sada para observar ou manipular o comportamento.</p>

<p>Um animal #233; colocado na caixa onde deve aprender a ativar alavanca

s ou responder #128170; a est#237;mulos de luz ou som para recompensa.</p>

gt;

<p>A recompensa pode ser comida ou a remo#231;#227;o de est#237;mulos n

ocivos, como um #128170; alarme alto.</p>

<p>A c#226;mara #233; usada para testar hip#243;teses espec#237;ficas

em um ambiente controlado.</p>

<p>Alunos usando uma caixa de Skinner</p>

<p>Skinner foi notado #128170; por ter expressado seu desagrado em se to

rnar um ep#244;nimo.</p>

<p>[6] Acredita-se que Clark Hull e seus alunos de Yale cunharam #128170;

a express#227;o "caixa de Skinner"</p>

<p>Skinner afirmou que ele pr#243;prio n#227;o usava o termo, e chegou a

pedir a Howard Hunt #128170; para usar "caixa de alavanca" em vez d

e "caixa de Skinner" em um documento publicado.[7]</p>

<p>Caixa de quebra-cabe#231;a original projetada por #128170; Edward Th

orndike</p>

<p>Em 1898, o psic#243;logo americano Edward Thorndike prop#244;s a #39

;lei do efeito#39;, que formou a base do condicionamento operante.</p>

<p>[8] #128170; Thorndike conduziu experimentos para descobrir como os g

atos aprendem novos comportamentos.</p>

<p>Seu trabalho envolvia monitorar gatos enquanto eles tentavam escapar de

#128170; caixas de quebra-cabe#231;a.</p>

<p>A caixa de quebra-cabe#231;a prendeu os animais at#233; que eles move

sem uma alavanca ou realizassem uma a#231;#227;o que #128170; desencadeasse

{kO} liberta#231;#227;o.</p>

<p>[9] Thorndike fez v#225;rios testes e registrou o tempo que os animais

levaram para realizar as a#231;#245;es necess#225;rias #128170; para escap