

slots ganhar dinheiro

Path of Exile é um jogo de RPG de ação online gratuito desenvolvido e publicado pela Grinding Gear Games. Após uma fase beta aberta, o jogo foi lançado para Microsoft Windows em outubro de 2013. Uma versão para o Xbox One foi lançada em agosto de 2017, e uma versão para PlayStation 4 foi lançada em março de 2019.

O jogador controla um único personagem de uma perspectiva aérea e explora grandes áreas ao ar livre e cavernas ou masmorras, lutando contra monstros e cumprindo missões de personagens não-jogadores (NPCs) para ganhar pontos de experiência e equipamentos.

O jogo é bastante inspirado na série Diablo, particularmente Diablo II. Todas as áreas além dos acampamentos centrais são geradas aleatoriamente para aumentar a capacidade de reprodução.

Enquanto todos os jogadores em um único servidor podem se misturar livremente em acampamentos, a jogabilidade fora dos acampamentos é altamente instanciada, fornecendo a cada jogador ou grupo um mapa isolado para explorar livremente.

Os jogadores podem escolher entre sete classes disponíveis para jogar como (Duelista, Marauder, Ranger, Scion, Shadow, Templar e Witch).

Cada uma dessas classes está alinhada com um ou dois dos três atributos principais: Força, Destreza ou Inteligência.

A exceção é o Scion, anteriormente uma classe de prestígio bloqueada, lançado em 2013, que está alinhada com todos os três atributos.

As diferentes classes estão impedidas de investir em habilidades não alinhadas com seus atributos principais, mas têm acesso mais fácil às habilidades que estão alinhadas com seus atributos principais.

Os itens são gerados aleatoriamente a partir de uma ampla variedade de tipos básicos e dotados de propriedades especiais e slots de gemas.

Eles vêm em raridades diferentes com propriedades cada vez mais poderosas.

Isso faz com que uma grande parte da jogabilidade seja dedicada a encontrar equipamentos bem equilibrados e sinérgicos.