

tite corinthians

<p>Jogo multijogador em {kO} LAN.</p>

<p>Jogos multijogador, também conhecidos como jogos multiplayer, so jogos que permitem que vários jogadores participem simultaneamente 🍐 de uma mesma partida.[1] Diferentemente da maioria dos outros jogos, jogos de Computador e videogame que muitas vezes são para 🍐 um jogador, usando inteligência artificial para programar personagens controlados pelo jogo. Jáo Multijogador permite que seja desfrutada uma experiência 🍐 com vários jogadores, podendo ser em {kO} forma de disputa, cooperativo ou rivalidade, e proporcionar-lhes uma forma de comunicação social 🍐 que está quase sempre ausente em {kO} jogos para um jogador.</p>

<p>Há vários tipos de jogo Multijogador em {kO} que ocorrem 🍐 partidas entre 2 jogadores (o mais comum) ou mais. Nos jogos Cooperativos, ambos jogadores trabalham em {kO} equipe para atingir 🍐 um objetivo e em {kO} comum. Já nos Competitivos ambos jogadores trabalham um contra o outro e o que alcança o 🍐 objetivo primeiro vence.</p>

<p>Jogos via rede [editar | editar código-fonte]</p>

<p>São jogos de computador que se utilizam de Internet ou 🍐 rede local, geralmente através do protocolo TCP/IP, para permitir uma partida com dois jogadores em {kO} sistemas diferentes.</p>

<p>Estes jogos, ultimamente, 🍐 tem chamado à atenção de empresas que patrocinam torneios de jogos, podendo ocorrer torneios com pessoas distantes ou com várias 🍐 pessoas em {kO} uma sala através de Lan Parties.</p>

<p>Os jogos do tipo MMOG e MMORPG são os mais populares. São 🍐 jogos em {kO} que o jogador assume o papel de um personagem em {kO} um mundo virtual e interage com 🍐 outros jogadores, podendo trocar e vender itens, procurar tesouros, formar equipes e em {kO} alguns lutar por territó

rios.</p>

<p>Jogos em {kO} 🍐 um único sistema [editar | editar código-fonte]</p>

<p>Em sistemas como consoles, arcades e computadores há jogos que possuem suporte 🍐 para partidas entre dois ou mais jogadores com vários controles ligados a um mesmo sistema. Geralmente se usa o modo 🍐 de tela dividida, em {kO} que cada jogador tem {kO} própria parte da tela para não depender dos outros jogadores 🍐 para se movimentar. Isso ocorre geralmente em {kO} jogos de tiro em {kO} primeira pessoa.</p>

<p>Referências</p>

<p></p>
