

é possivel recuperar dinheiro perdido em

é A Loteca, antigamente denominada Loteria Esportiva, é uma modalidade de loteria brasileira, mantida pela Caixa Econômica Federal, com o objetivo de prognosticar resultados de partidas de futebol.é

Tal jogo inspirou a produção da comédia Como Ganhar na Loteria sem Perder a é Esportiva do diretor J.B.Tanko em 1971.é

Um bilhete da Loteria Esportiva, da Caixa Econômica Federal, dos dias 25 e 26 de é novembro de 1972.é

A Loteca foi regulamentada no Brasil em 25 de março de 1970[1] e realizada desde 19 de abril, é quando foi feita uma rodada experimental no estado da Guanabara com prêmio fixo de duzentos mil cruzeiros novos e cem é mil bilhetes distribuídos.é

[2] O jogo número 1 foi um Fla-Flu.é

[3] As vendas de apostas foram feitas em 48 barracas improvisadas.é

[3] é Testes em São Paulo, Belo Horizonte, Porto Alegre e outras cidades, no mesmo fim de semana, foram cancelados.[4]é

Naquela época, era é necessário acertar os resultados de treze jogos selecionados pela Caixa para ganhar o prêmio.é

Durante a fase experimental, era possível até é marcar treze palpites triplos (quando todas as colunas são marcadas em uma linha), mas ninguém chegou a fazer os treze é pontos[5] - as chances matemáticas eram de 1:1 594 323 para fazer os treze pontos.é

Oito apostadores foram premiados com doze é pontos[6] e dividiram o prêmio líquido, com cada um recebendo cerca de dez mil cruzeiros novos.é

[4] Outras rodadas experimentais foram é realizadas em 3 de maio, também na Guanabara, e em 17 de maio, em São Paulo, Belo Horizonte e Brasília.[2]é

Oficialmente, é os bolões começaram em 7 de junho, que foi também a primeira vez em que foram acertados treze pontos.é

[6] O é futebol já era febre no país, antes mesmo de a seleção brasileira ter faturado {kO} terceira Copa do Mundo, o é que gerou muitas filas nas casas de apostas.é

[7] O jogo mínimo custava dois cruzeiros novos, com um duplo; o jogo é com um triplo custava três cruzeiros novos.[2]é

O apostador preenchia um cartão e entregava-o na lotérica, que usava uma máquina manual é da IBM, chamada Port a Punch, para furar dos cartões, um dos quais ficaria como comprovante com o apostador.é

[2] Ao é final de todos os jogos de domingo, um computador da Caixa Econômica Federal processava as apostas, em "apenas" dezessete minutos. é de acordo com a revista Placar.é